TP 4 para lunes 24/10 unity ui

1)¿que es un canvas? Describa que hace cada una de sus 3 render modes

2)que es un ui panel?

3)¿ que es un rect transform?

4)¿ como muestra texto en este sistema?

5)implementar un botón que a medida que es presionado, aumente un contador que se muestre a su lado.