TP 4 para lunes 24/10 unity ui

1) ¿Qué es un ***canvas***? Describa que hace cada uno de sus 3 *render modes*.

2) ¿Qué es un ***ui panel***?

3) ¿Qué es un ***rect transform***?

4) ¿Cómo muestra texto en este sistema?

5) Implementar un botón que a medida que es presionado, aumente un contador que se muestre a su lado.